**Вечеринка Halloween в кругу друзей**

**Идеи**

*Оформление помещения*

Комнату можно оформить в темных тонах. Обязательно украсить летучими мышами, тыквенные фонари можно изготовить чуть позднее и использовать их в качестве декора. Можно расположить на предметах мебели и полу части тела: оторванную руку, глаз, палец и т.п. Также в оформлении можно использовать маленьких паучков и змей, оставить «следы» присутствия магов и чародеев: черная кошка, жаба, ворон. Для создания таинственной и мистической обстановки освещать комнату лучше свечами.

*Приглашения*

Желательно также договориться с друзьями заранее о том, чтобы все пришли в костюмах. Можно устроить ведьмин шабаш, или встречу «У черта на куличках», или просто бал нечистой силы. Чтобы заинтриговать друзей, можно каждому приготовить оригинальное поздравление, в котором предупредить о том, чтобы добирались осторожно, ведь столько лишних ушей вокруг – могут подслушать и помешать.

*Пугающая шутка*

В о время мероприятия можно постараться напугать друзей. Усевшись посреди комнаты и установив в центре тыквенный фонарь, рассказывать друг другу по очереди страшные истории. Затем внезапно потушить свечу в фонаре и закричать страшным голосом. Конечно, в том случае, если нет особо впечатлительных участников.

*Еда и напитки для праздника*

Для еды и напитков необходимо придумать оригинальные названия: традиционная кровь – томатный сок или любой другой напиток красного цвета, болотная жижа – если питье зеленого цвета. Блюда можно назвать так: «Глаз одноглазого Джека», «Пальчики Крюгера», «Рога и копыта». Каждое подаваемое блюдо можно сопровождать таинственной историей: где взяли главный ингредиент, как он достался. Например, рассказать о страшной битве с Крюгером, в которой и получилось отрезать его руку.

*Предсказания в стиле Halloween*

После можно провести «ужасные» эстафеты, различные игры и конкурсы, шуточную викторину, розыгрыши. В конце мероприятия традиционные предсказания: либо положительные, утверждающие, что все будет хорошо, либо шуточные, что будет гораздо интереснее и веселее. Предсказания можно расположить, например, внутри выпечки, оформленной в виде паучков. Таким образом, появятся на столе паучки – предсказатели, на «ловлю» которых было потрачено много сил.

**Игры и конкурсы**

*«Самая страшная маска»*

Основная задача: декорировать маску. В качестве декора выступают небольшие изображения насекомых, частей тела, костей. Каждому дается готовый шаблон и клей, чтобы прикрепить выбранные рисунки. В конце проводится смотр – конкурс на самую страшную маску.

*Игра «Сладость или проделка»*

Заранее заготавливаются карточки с различными шуточными заданиями: покукарекать, высунуть голову в окно и протяжно завыть, спеть песню и т.д. Они помещаются в вырезанную тыкву. Кроме этого подготавливаются записки с различными штрафными санкциями. Каждому участнику выдается несколько небольших сладких вещей – конфетки, жевательные мармеладки. Ведущий предлагает участнику вытянуть задание из тыквы. После того как участник ознакомился с заданием, ведущий спрашивает его: «Сладость или проделка?» В первом случае он отдает одну из своих сладостей, во втором – выполняет задание. Тот, у кого быстрее всех закончатся сладости, считается проигравшим. Тот, кто проиграл, должен выполнить штрафное задание.

*Игра – гадание на имя суженого*

Аналогично старинного шотландского обычая можно провести шуточное гадание на суженого. Для этого всем незамужним девушкам раздают по яблоку и ножу, которым они будут срезать с фрукта кожуру. Срезав кожуру, девушки кидают ее через плечо. По положению упавших очистков определяют первую букву будущего мужа. Можно все возможные имена оформить в виде памятки и в шуточной форме вручить каждой гадавшей для поиска суженого. Также можно даже указать его приблизительные координаты в шуточной форме (например, находится твой суженый Павел в трех полетах на метле к северу).

*Игра «Достань яблоки»*

В тазики с водой кладут несколько яблок, желательно с хвостиками. Задача участников – без помощи рук достать яблоко и как можно быстрее съесть его. Конечно, желательно предусмотреть еще и полотенце, чтобы вытирать лица участников.

*«Тыквенная эстафета»*

Так как тыква является главным атрибутом праздника, то целесообразность ее использования для проведения конкурсов очевидна. Эстафета проводится в два этапа:

1. Создание праздничного символа – головы Джека. Для выполнения задания нужно каждому участнику раздать ножик и небольшую тыкву, из которой удаляется сначала вся мякоть, а затем вырезается лицо. В центр тыквы вставляется свеча.
2. Пронести тыкву с зажженной свечой так, чтобы пламя не погасло.

*«Чесночное ожерелье»*

Всем известно, что для борьбы с вампирами требуются чеснок и осиновый кол. В нашем случае будет чеснок. Задача участников – собрать по 13 головок чеснока, заранее разложенных в разных местах комнаты, и сделать из них чесночное ожерелье, перевязав ниткой.

*«Найди пару»*

Предварительно готовят 20 карточек, на которых изображены различные атрибуты праздника по две штуки: две тыквы, две летучих мыши и т.д. Их выкладывают в четыре ряда по 5 карточек. Участвует два человека. Каждый участник открывает по две карточки. Если они совпали, то он забирает их себе и делает еще ход. В случае несовпадения карточки переворачиваются, а ход переходит к другому участнику. Выигрывает участник, собравший большее число карточек. Проигравший выполняет штрафное задание, которое было оговорено заранее.

*«Ведьмино зелье»*

Предварительно готовится список необходимых ингредиентов для зелья. Например, 5 пауков, 3 корня мандрагоры, коготь дракона. Все необходимые компоненты заранее раскладываются по всей комнате. Задача участников – быстрее остальных приготовить зелье, собрав все компоненты.

*«Ужасные эстафеты»*

Эстафеты, адаптированные под тематику праздника:

* «Забеги на метле» - конкурс ведьм;
* «Каждому пальцу – свой ноготь»: на изображении руки приклеить ногти на каждый палец;
* «Найди пару»: разобрать все «глаза» - раскрашенные теннисные мячики – по парам;
* «Вкусный напиток»: как можно быстрее через двойную соломинку выпить стакан «крови» - томатного сока или любого красного напитка.

*«Страшный мешок»*

Мешок, в котором находятся различные предметы, передается по кругу под зловещую музыку. Как только музыка прекращается, тот, у кого мешок оказался в руках, нащупывает в нем какой-либо предмет и старается предположить, что это за вещь и откуда она появилась. В игре должно соблюдаться условие: история должна быть страшной.

*«Создание скульптуры»*

Участники делятся по парам. В каждой паре выбирается «скульптор» и «глина». Каждый скульптор должен сотворить скульптуру, соответствующую тематике праздника. Для лучшего проявления фантазии можно воспользоваться красками и дополнительными предметами. Можно создавать скульптуру с помощью двух или трех человек.

*«Игра в слова»*

Так как Хэллоуин – праздник нечистой силы, то и подбирать нужно слова, описывающие нечисть. Например, мерзкая, ужасная, страшная и т.д. Выиграет тот, кто назвал последнее слово. Ему предоставляется право вынести главное блюдо вечера – «Тыквенный пирог»

*«Черт, петух и солдат»*

Все игроки делятся на две группы и заранее обговаривают задание для проигравшей команды. Каждая группа договаривается, кого они будут показывать: черта – имитируют рога на голове, петуха – кричат «Кукуреку» и хлопают руками по бокам или солдата – встают по стойке «смирно». Сделав выбор, обе группы выстраиваются в шеренгу друг напротив друга и одновременно по сигналу показывают того, кого выбрали. В различных комбинациях выигрывают разные актеры: черт боится петуха, петух – солдата, а солдат в свою очередь черта. Играют до трех очков. Проигравшая команда выполняет штрафное задание.

*«Волейбол с привидениями»*

Участвует две команды по два человека, которые становятся у края стола друг против друга. Каждой команде выдается по два воздушных шарика, всего – 4 шара. Задача участников – перекинуть шары на половину противников, чтобы они не упали на пол. Можно усложнить задание: перемещать шарики без помощи рук.

*Танцевальные конкурсы:*

* «Танец с метлой» - под музыку передают по кругу метлу, тот, у кого будет метла во время остановки мелодии, должен сплясать с ней вальс.
* «Граф Дракула» - пока на улице день играет музыка, все танцуют, Дракула спит (специально выбранный человек). Наступает ночь, музыка замолкает, Дракула выходит на охоту. Все участники стоят неподвижно. Если Дракула замечает, что кто-то пошевелился, то уносит его в свое логово и превращает в вампира, который с наступлением следующей ночи выйдет вместе с Дракулой на охоту. Игра продолжается до выявления самого стойкого участника.
* «Перевоплощения» - под музыку быстро переодеться в другой костюм.

*«Конкурс привидений»*

Участники делятся на две команды, которые «завывают» мотив какой-нибудь известной мелодии. Задача противников – отгадать название песни.

 *«Лодка судьбы»*

В Китае традиционно в этот вечер монахи изготавливают лодки Судьбы, которые отправляют в плавание с наступлением сумерек вместе с установленной на них зажженной свечой. Можно провести конкурс на изготовление бумажного кораблика и отправить его в плавание по наполненной ванной. Также можно использовать мистический элемент – гадание. Если кораблик нормально доплывет от одного конца ванной до другого, то и год будет удачным. Можно на уже готовые лодочки установить пожелания на весь год вперед и подарить друзьям в конце мероприятия.