**День рождения мальчика в стиле Майнкрафт, 8-10 лет**

Описание: Ребята превращаются в персонажей известной игры, добывают ресурсы, строят убежище от нечисти, борются с зомби и пауками, создают зелье, чтобы выжить в «виртуальном» пространстве.

Цель: интересное поздравление с днем рождения.

Оформление помещения атрибутами игры в черно-зеленых тонах: из воздушного шарика можно сделать пауков, прицепив у основания бумажные полоски – ноги, и крипера, приклеив на них черные полосы – рот и глаза. Можно сделать гирлянды из квадратиков бумаги на нитках соответствующих цветов. На стене – плакаты с героями игры, зеленая растяжка, на которой написано «Майнкрафт».

Атрибутика:

* квадратные листы бумаги, разноцветные квадраты, ленточка или резинка для создания маски;
* картонные кубики (можно использовать небольшие упаковки);
* яблоки;
* молоко, банан, мандарины, лимон, сахар и другие продукты для изготовления зельий;
* пустые бутылочки;
* розовые воздушные шары – свинки, в одном из них – рецепт зелья силы;
* темные плотные пакетики с бумажными ленточками у основания – паучки: в одном из них находится рецепт зелья ускорения;
* записки с местами телепортации: школа, крыша дома, детский сад и т.п.;
* картонные макеты оружия: мечи, кирки, молотки, лопаты;
* дипломы, подарки;
* поздравительный плакат для именинника, фломастеры;
* дартс, поле для игры «крестики-нолики», кубики.

Роли: ведущий.

Ход мероприятия

Ведущий: Ребята, я думаю, что вы догадались, какой игре мы сегодня отдадим дань почтения. И это игра…

Дети: Майнкрафт!

Ведущий: Действительно, сегодня мы будем героями этой интересной и увлекательной игры. Будем искать ресурсы и создавать зелья, строить дома и бороться с нечистью. Хотите испытать на себе все тяжести героя виртуального пространства? Тогда начинаем! И первое, что нам необходимо сделать – это превратиться в персонажа игры. А для этого нужно немного потрудиться.

*Каждый ребенок получает квадратный лист бумаги, по размеру немного больше головы, с прорезями для глаз. Их задача – украсить его разноцветными бумажными квадратиками в стиле «Майнкрафт». С внутренней сторону на противоположных концах квадрата крепится ленточка или резинка, чтобы можно было зафиксировать маску на голове. После этого проводится фотосессия.*

Ведущий: Молодцы, здорово потрудились. Теперь нужно создать жилище, чтобы ночью прятаться от пауков и зомби. Его мы будем создавать из картонных блоков.

*Из картонных кубиков строят жилище: если их немного, то просто кубиками ограничивают площадь, на которой бы поместились почти все участники.*

Ведущий: Уверена, что шкала силы у вас понизилась. Необходимо восстановить ее. Для этого устроим небольшой перекус те, что сможем найти в этой комнате.

*В комнате спрятаны в различных местах яблоки по количеству участников. Дети должны найти их и съесть, чтобы восстановить силы.*

Ведущий: Ну, вот. Мы не заметили, что наступила ночь. Пришла пора прятаться от зомби и пауков. Бегом все в укрытие!

*Проводится игра «День-ночь». Выбирают несколько человек (четвертая часть от количества участников), оборачивают их туалетной бумагой, превращая в зомби. Здесь можно провести конкурс «Преврати в зомби» - кто быстрее сможет окутать будущего зомби бумагой. После этого ведущий произносит «день» - дети выбегают за пределы своего домика, «ночь» - вбегают в домик. Ночью оживают зомби и пытаются поймать владельцев домика.*

Ведущий: Наступило утро – пришла пора собирать ресурсы для создания зелий! Вставайте, сони! Начнем наше утро с зарядки.

*Проводится веселая зарядка под ритмичную музыку.*

Ведущий: Ну, а теперь на поиски ресурсов. То, что вам понадобится, написано на листочке (отдает детям список предметов, которые нужно найти).

*Дети ищут пустые бутылочки и продукты, из которых потом будут делать волшебные зелья (молоко, банан, мандарины, лимон, сахар и т.п.).*

Ведущий: Чтобы изготовить зелье, нужно знать его рецепт. И первый рецепт спрятали в себе эти свинки!

*Свинки – розовые воздушные шарики. Задача детей – лопнуть их дротиком, кидая с небольшого расстояния. Шариков – 10, и только в одном из них находится записка с приготовлением зелья силы: банан + молоко + сахар (или мед). Найдя записку, участники с помощью взрослого изготавливают бананово-молочный коктейль, который сразу же выпивают, чтобы восстановить потраченные единицы силы.*

Ведущий: Теперь нам просто необходим рецепт зелья ускорения! А его наверняка прячут злые пауки.

*Пауки – темные плотные пакетики с бумажными ножками, свисающие с потолка. Внутри одного из них находится рецепт зелья ускорения: лимон + вода + сахар. С пауками дети «борются» с помощью канцелярского ножа: разрезают пакетик, пытаясь отыскать рецепт. По указанному рецепту создают напиток, который сразу же выпивают.*

Ведущий: И еще одно зелье – опыта. Без него нам будет очень сложно попасть на следующий уровень – более сложный. А найти этот рецепт нам поможет сам крипер. Вот только узнать, какой из них настоящий.

*На расстоянии стоит несколько «криперов» - картонные коробки, оформленные в соответствующем стиле. Участники должны догадаться, у кого из них прячется рецепт. По очереди подходят, просовывают руку в коробку и среди наполнения ищут бумажку. В качестве наполнения можно использовать кубики или игрушки. Тот, кто найдет рецепт, побеждает. Из предложенных ингредиентов (мандарины) изготавливают зелье опыта и выпивают его.*

Ведущий: Теперь мы с вами научились телепортироваться, то есть перемещаться в пространстве. Давайте посмотрим, куда мы можем переместиться.

*Проводится игра «Телепортация». Для этого понадобятся карточки с названиями мест, куда можно телепортироваться: школа, магазин, крыша дома. Игроки по очереди вытягивают бумажку, читают, куда они попали, а затем придумывают, что они там будут делать. Например, «на крыше дома я буду наблюдать за закатом солнца».*

Ведущий: Постепенно мы собрали достаточное количество ресурсов, поэтому теперь можем изготавливать оружие. Оно нам понадобится для защиты и возделывания территории.

*Участники получают картонные макеты оружия: мечи, кирки, молотки, лопаты. Их задача – превратить их в оружие в стиле «Майнкрафт», приклеив разноцветные квадратики.*

Ведущий: А теперь проведем рыцарские состязания, чтобы показать свою силу, сноровку и удаль!

*Желающие надевают маску, берут в руки меч и принимают участие в бое. Выявляется победитель, который получает приз.*

Ведущий: Сегодняшние приключения на виртуальной странице «Майнкрафт» мы завершим вручением дипломов о прохождении игры и памятных призов, которые каждый выберет сам.

*Проводится церемония вручения дипломов и призов. Участники по очереди подходят к картонной коробке, в которой имеется отверстие для руки, достают один предмет и пытаются на ощупь определить, что это.*

*После основной части проводится чаепитие с тортом, украшенным в стиле «Майнкрафт», а затем можно провести игры:*

* *Крестики – нолики, где на поле выставляются объемные кубики разных цветов;*
* *Дартс – дети стараются набрать как можно больше очков;*
* *Конечно, роспись поздравительного плаката, на котором уже имеется фотография и рисунки из игры.*