**День Нептуна в лагере – веселый сценарий для детей разного возраста**

Описание: Под командованием Капитана ребята отправляются в путешествие по морям Тихого океана, где их ждут веселые игры и интересные конкурсы. На экваторе их встречает Нептун, который проводит обряд посвящения для отрядов и только потом разрешает продолжить плавание.

Цель: развитие творческих и коммуникативных способностей, сплочение коллектива.

Оформление: На сцене – макет корабля «Отважный». Рядом, или на борту закреплена карта Тихого океана, к которой Капитан периодически обращается, указывая места, где они проплывают.

Атрибутика:

* карта Тихого океана;
* карточки с изображением рыб;
* кегли;
* веревки;
* тазы с разным наполнением: гладкие камни, перья, бумага, песок, мука, грязь, вода;
* яблоки, таз с водой;
* бутылки с водой, футболки;
* символические разрешения на плавание в морях и океанах;
* клубок ниток, на которых закреплены различные предметы: булавки, заколки, цветочки;
* бумажные круги, ласты;
* дипломы, сладкие призы.

Роли: Капитан корабля – ведущий, Нептун, Русалки, Водяные.

Ход мероприятия

*Подается сигнал дудкой, на сцену выходит капитан корабля «Отважный».*

Капитан: Свистать всех наверх! Унтер-офицеры, доложить о готовности команд!

*Унтер-офицеры – капитаны отрядов – докладывают по очереди о количественном составе команд.*

Капитан: Вы готовы, ребята, совершить путешествие по морям Тихого океана?

Дети: Да!

Капитан: Поднять паруса! Песню запевай!

*Звучит гимн лагеря.*

Капитан: Ребята, важной составляющей провианта корабельщиков является вода. Знаете, почему?

*Дети отвечают.*

Капитан: Несмотря на обилие воды вокруг, люди на корабле могут погибнуть от жажды, если не будет пресной воды. Ведь вода в море соленая, а она, как известно, не подходит для питья. Именно поэтому сегодня подарком для победителей в соревнованиях будет стакан пресной воды. А в конце мероприятия выявим победителя, собравшего больше воды. Свое путешествие мы начинаем с самой северной точки Тихого океана – Берингова пролива. И попадаем в первое море – Берингово (показывает на карте). Почему его так назвали?

*Дети отвечают: его так назвали в честь известного мореплавателя – Беринга.*

Капитан: В этом море обитает больше 300 разновидностей рыб. Среди них встречаются и камбала, и треска, и сельдь. Если присмотритесь, то за бортом увидите креветок, тюленей и морских котиков. Можно встретить здесь даже кашалота или касатку. И вот вам первое – «рыбное» – задание: наловите рыбы на обед.

*Проводится* ***игра «Рыбаки»****. Из каждой команды выходят по 2 участника. Между ними на полу раскладывают карточки с изображениями рыб. Задача игроков – быстрее соперников собрать карточки с изображением «своего» вида рыбы (например, камбалу). Победившая команда получает стакан воды, которую выливает в свою емкость.*

Капитан: Вот и миновали Берингово море. Кто мне скажет, по волнам какого водоема мы плывем сейчас?

*Дети: Охотское море.*

Капитан: На этом море имеются как материковые отмели, так и глубокие впадины. И наша задача – плыть так осторожно, чтобы не попасть на мель.

*Проводится* ***конкурс «Лучший капитан»****. От каждого отряда выходит по 2 участника – «корабль» и «капитан». Кораблям завязывают глаза платком и ставят вдоль одной линии. На полу выкладываются кегли – «отмели». Капитаны становятся позади своих «кораблей». Задача капитанов: подавать голосом команды кораблю так, чтобы он смог дойти до противоположного края, обойдя все препятствия. В этом конкурсе все капитаны командуют одновременно, поэтому «кораблю» важно услышать обращенные именно к нему слова. Стакан пресной воды получает команда, корабль которой более успешно дошел до финиша.*

Капитан: Минуя Японское и Желтое море, попадаем в Филиппинское. Оно самое большое по величине в Тихом океане. Среди обитателей можно обнаружить здесь различных моллюсков и китов. Кстати, вы когда-нибудь видели осьминога? Сейчас он предстанет перед вами.

*Проводится* ***игра******«Хитрый Осьминожек».*** *Это испытание для капитанов команд*. *От каждого отряда выходит столько участников, чтобы получилось 9 человек. Один из них встает в центре – «водящий», остальные располагаются вокруг него. На пояс водящего привязывают 8 веревок длиной около метра, другой конец берут в руки игроки. Получается осьминог. Участники, не отпуская веревку из рук (для большей крепости ее можно привязать), меняются местами. При этом они стараются запутаться так, чтобы их сложно было распутать. Задача капитанов команд – распутать ноги осьминога за определенное время.*

Капитан: Следующее море, куда мы заглянем – это Коралловое. Внимание, мы уже достигаем экватора!

*Звучит веселая музыка. Выходит Нептун со своей свитой.*

Нептун: Это кто к нам пожаловал? Кто без моего ведома путешествует по моим владениям?

Капитан: Здравствуй, Нептун. Мы – команда корабля «Отважный» – сегодня решили проплыть по морям Тихого океана. Неужели ты не разрешишь ребятам пересечь экватор?

Нептун: Ну, почему не разрешу? Разрешу, конечно. Вот только традиции нужно соблюдать. Как же это ты – бывалый капитан, избороздивший не один океан, - мог об этом забыть?

Капитан: Хотелось быстрее ребятам показать жизнь моряков. Вот и упустил важное – посвящение, без которого они просто могут погибнуть в соленом пространстве.

Нептун: Тогда за это возьмусь я и моя свита! Эй, Русалки да Водяные, собирайтесь скорее! Будем новобранцев посвящать, в водяные игры играть!

Русалки: Мы готовы, о, владыка морской!

Водяные: Что прикажешь, морское высочество?

Нептун: Несите сюда все, что пригодится для обряда! Смотрите, ничего не позабудьте!

*Выносят тазы с разным наполнением.*

Нептун: Ну, ребята, кто смелый? Только учтите, кто не справится с этим заданием – того заберу к себе на дно морское. Будет тот мне вечно песни петь, да плясать. Есть желающие? Нет? Тогда вставайте в очередь на первое испытание!

*Проводится* ***игра******«Угадай-ка».*** *Участникам завязывают платком глаза и предлагают отгадать, что находится в тазу. Дети по очереди подходят, щупают руками содержимое и отгадывают, затем переходят к следующему тазу.*

Нептун: Первое испытание вы смогли пройти на отлично! Молодцы. Но намочили вы только руки. А теперь второе испытание – намочить лицо!

*Проводится* ***конкурс «Достань яблоко»****. В тазу с водой плавают яблоки с целой плодоножкой. Желающие вылавливают их без помощи рук, стараясь зацепить зубами. В награду они получают то яблоко, которое вытащили.*

Нептун: Одноразовый пропуск в южные моря вы получили. Ну, а последнее испытание – для самых смелых! Именно они смогут беспрепятственно пересекать все границы морского пространства пожизненно. Кто готов – выходи!

*Проводится* ***конкурс «Кто больше»****. Желающие получают бутылку с водой, в крышке которой сделаны отверстия. Все они надевают футболки. Их задача – облить противников. После окончания конкурса участники переодеваются, предоставляя для подведения итогов свою футболку, из которой в емкость выжимается вся вода. Победителем будет тот, из чьей футболки было выжато больше жидкости.*

*Все участники этого конкурса награждаются символическими разрешениями на плавание по всем морям, а победитель – сладким призом.*

Нептун: Теперь можете не беспокоиться, что на вас нападут акулы – на время вашего путешествия я постараюсь отвлечь их чем-нибудь вкусненьким! Попутного вам ветра!

Капитан: Спасибо.

*Нептун и его свита удаляются.*

Капитан: Ну, а мы плывем уже по Коралловому морю! Знаете, а ведь именно здесь располагается самый большой в мире коралловый риф! В рифах порой прячутся мелкие рыбешки от хищников. Давайте, попробуем отыскать их.

*Проводится* ***конкурс «Найди всех обитателей»****. На длинную нить прикрепляются различные предметы, затем ее сматывают в клубок (имитация рифа). Задача отрядов – перемотать клубок и собрать все спрятанные предметы. Кто справится с заданием за определенное время, получает стакан воды.*

Капитан: Проезжаем море Фиджи и попадаем в Тасманово море, названное в честь мореплавателя из Голландии. Оно достаточно глубокое, на его дне располагается множество гор. Давайте наденем костюм для дайвинга и «пробежимся» по горным вершинам.

*Проводится* ***конкурс «Подводные вершины».*** *Можно провести в виде эстафеты. От каждого отряда выходит 3 – 4 участника. Их задача – преодолеть необходимое расстояние, перепрыгивая с одной вершины на другую (бумажные кружки). Перед началом забега игроки должны надеть ласты. Выигрывает команда, совершившая меньше промахов.*

Капитан: Ну, что ж, пора заканчивать наше путешествие. Конечно, не во всех морях мы побывали, но узнали сегодня много. Теперь пришла пора узнать, какая команда оказалась самой выносливой.

*По итогам конкурсов выявляется отряд – победитель, собравший больший объем воды. Он награждается дипломом победителя и сладкими призами. Остальным участникам вручаются утешительные призы.*

Капитан: Ребята, вам понравилось путешествие? Тогда мы с вами не прощаемся. Сегодня говорю я вам: до встречи!